

betűjelzés (A – G) is található. Az 1. színt melletti számozás segít az azoknak a szektorszámoknak az alapján történő láteköződést, amellyel a leírásban használtunk.

Megjegyzendő, hogy a TROLLWYND 353 helyszín kijáratát kénthétk lehetnek – ez attól függ, hogy milyen irányból érkezünk oda.

Teleportálni csak olyan helysínreket lehet, amelyeknek a neve csak egy szóból áll – ez attól kivétel a SOTHIC COMPLEX, amire SOTHIC-ként hívakozhatunk. Figyelem, a WRAITHVALE-t nem kötőjelel kell írni! (csak egy sorba nem írt volna el...)

[illegible]

1. 3  
HEAVY ON THE MAGICK

[illegible]

**R-TYPE**

LEVEL 1.

LEVEL 2.

LEVEL 3.

LEVEL 4.

LEVEL 5.

LEVEL 6.

LEVEL 7.

LEVEL 8.

# Sorcery

Row 1: [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]  
 Row 2: [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]  
 Row 3: [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]  
 Row 4: [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

## **W-VÍZ**

## X - ÜST, AHOL ENERGIÁT LEHET FELTÖLTENI